

# BOOK LINER

[ ブックライナー ]

## INSTALL GUIDE

[インストールガイド]



このたびは、BOOK LINERをご利用いただき、誠にありがとうございます。本書は、BOOK LINER のインストール方法、インストール後のライセンス登録について説明しています。インストール作業を行う際には、必ずご一読願います。

### 本書をお読みになる前に

本書をお読みになる前に注意していただきたい点などについて説明いたします。

#### 本書の表記について

本書（データである場合も含む）は、2011 年 1 月現在の製品プログラムをもとに執筆・編集されており、実際の製品プログラムの仕様と異なる場合があります。

#### 記号について

本書では、操作に関連する事柄について記号を用いて解説しています。記号には、次のような意味があります。

<b>重要</b>	BOOK LINER の操作を行ううえで、間違いやすい項目や、気をつけるべきことを記載しています。
<b>メモ</b>	BOOK LINER の操作を行ううえで、操作の参考になることや補足説明などを記載しています。

#### 商標および著作権について

- CELSYS、BOOK LINER、ComicStudio、CLIP は、株式会社セルシスの商標または登録商標です。
- QR コード®は、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。
- その他、記載されております会社名または製品名は、各社の商標または登録商標です。
- 本書（データである場合も含む）は、法律の定めのある場合または権利者の承諾のある場合を除き、いかなる方法においても複製・複写することはできません。

## アプリケーションのインストール

アプリケーションのインストールについて説明します。

### 重要

- アプリケーションのインストールは、必ず「システム管理者」の権限でコンピュータにログインのうえ、行ってください。
- インストールの前に、すべてのアプリケーションを終了してください。

## BOOK LINER のインストール

BOOK LINER のアプリケーションのインストール方法を紹介します。

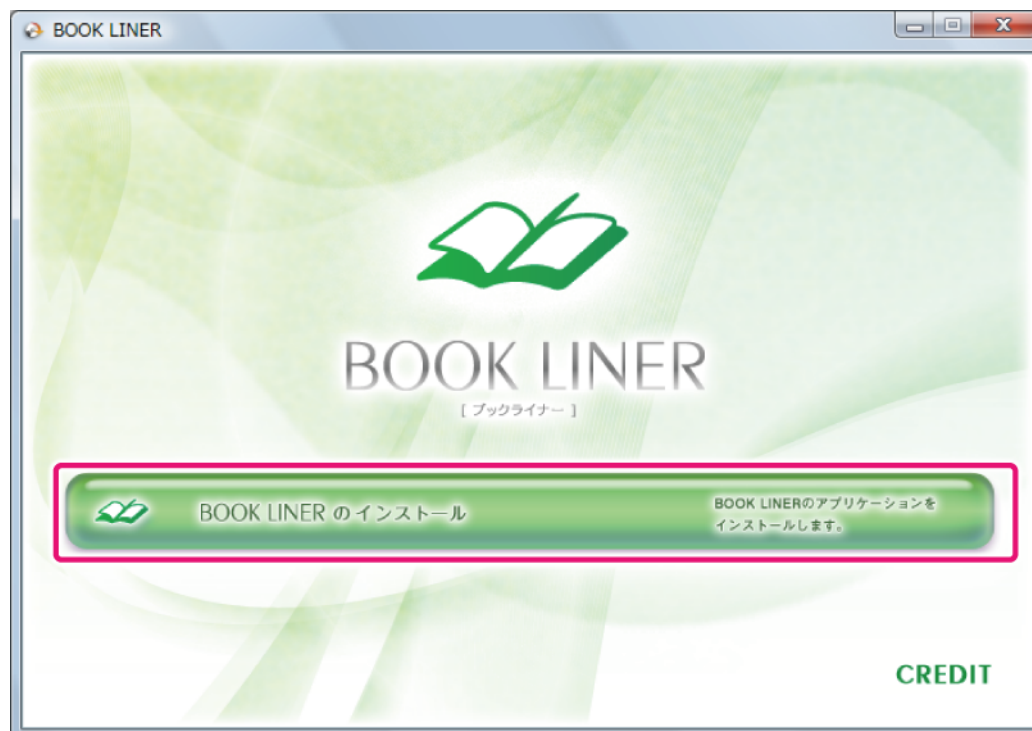
### 1. ランチャー画面を起動します。

下記の手順でランチャーを起動します。

- ① ダウンロードした圧縮ファイルを解凍します。
- ② 解凍したフォルダ内にある [Startup.exe] をダブルクリックします

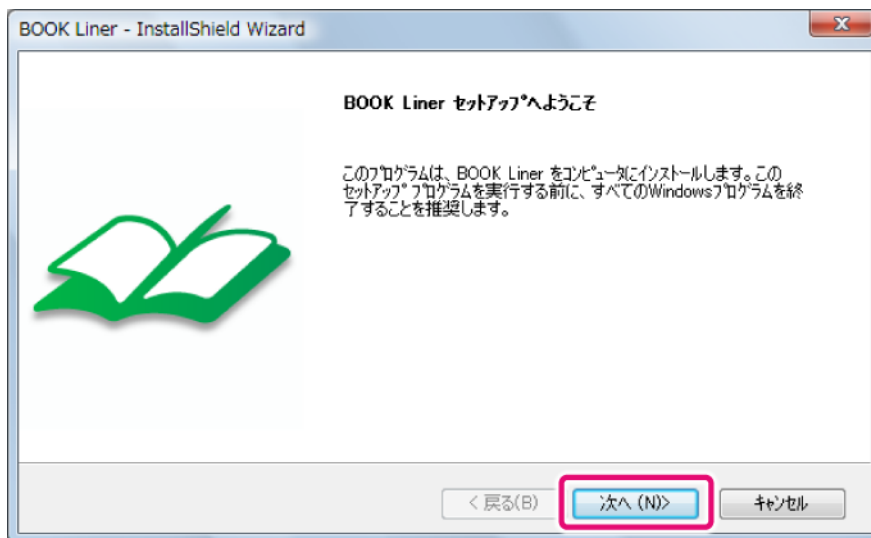
### 2. セットアッププログラムを起動します。

ランチャー画面が表示されたら、[BOOK LINER のインストール] をクリックします。  
セットアッププログラムが起動します。

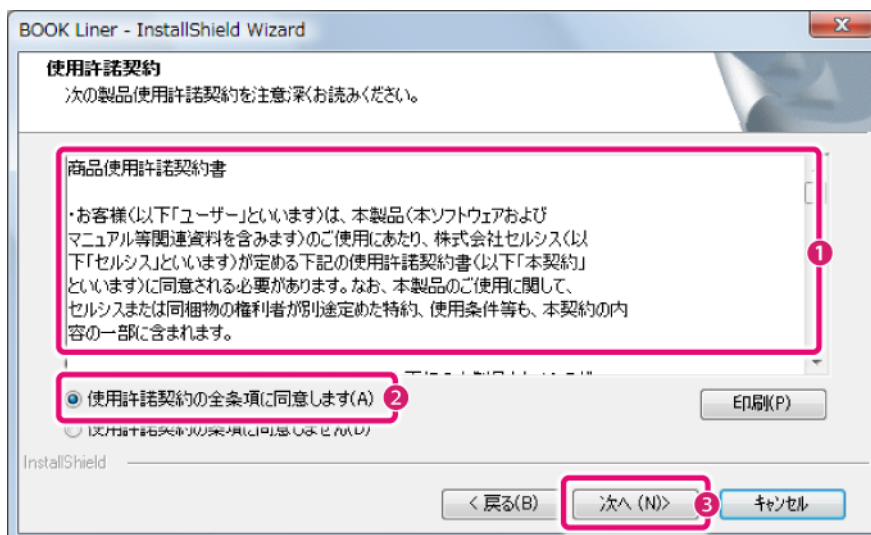


### 3. [使用許諾契約]画面を表示します。

[ようこそ]画面が表示されたら、[次へ]をクリックします。[使用許諾契約]画面が表示されます。



### 4. [BOOK LINER 商品使用許諾契約書]を確認します。

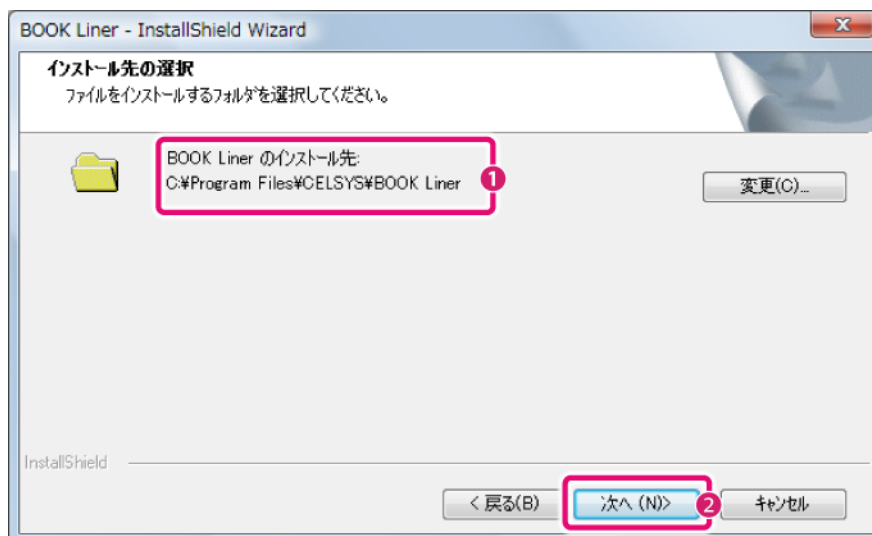


- ① [商品使用許諾契約書]の内容をご確認ください。
- ② [使用許諾契約の全条項に同意します]を選択します。
- ③ [次へ]をクリックします。

## 重要

[商品使用許諾契約書]にご同意いただけない場合は、BOOK LINER をお使いいただけません。

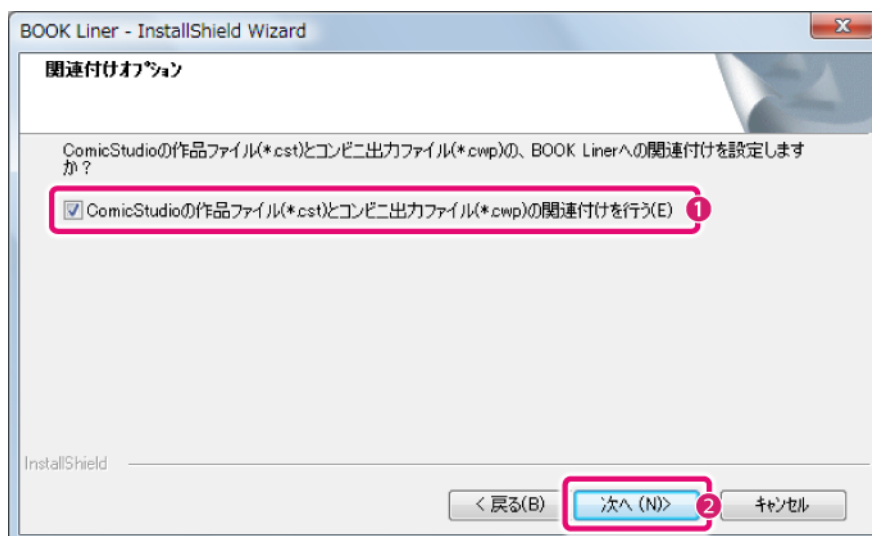
## 5. インストール先を確認します。



① BOOK LINER をインストールするフォルダを確認します。

② [次へ]をクリックします。

## 6. 関連付けオプションを設定します。



① [関連付けオプション]画面が表示されます。ComicStudio4.0をお持ちでない方は、[ComicStudioの作品ファイル (\*.cst) とコンビニ出力ファイル (\*.cwp) の関連付けを行う]をオンにします。

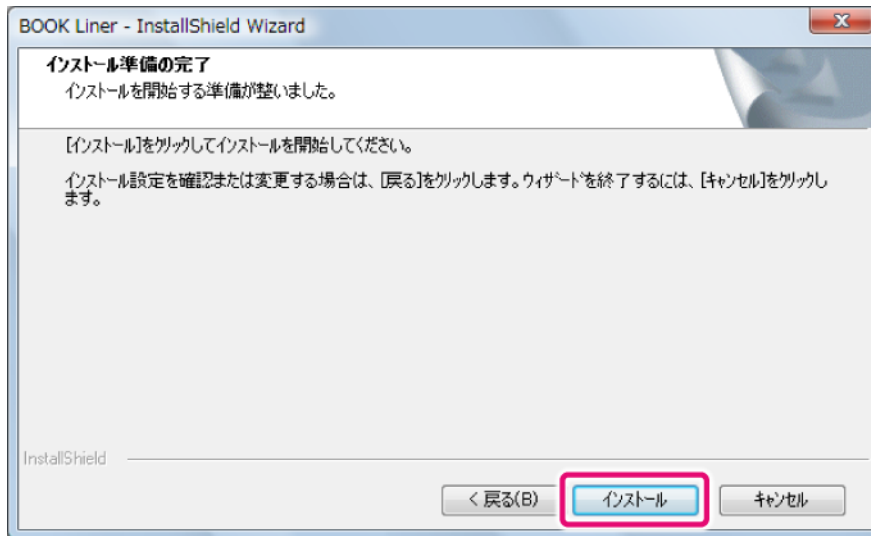
② [次へ]をクリックします。

## 重要

ComicStudio4.0をお持ちの方が、[ComicStudioの作品ファイル (\*.cst) とコンビニ出力ファイル (\*.cwp) の関連付けを行う]をオンにすると、[作品]ファイルを開くときに、BOOK LINER が起動するようになります。継続して ComicStudio4.0 で起動したい場合は、オフに設定してください。

## 7. インストールを開始します。

[インストール準備の完了]画面が表示されます。[インストール]をクリックします。



インストールが開始され、インストールの進行状況が[セットアップステータス]画面に表示されます。

## 8. BOOK LINER のインストールが完了します。

インストール完了の画面が表示されたら、[完了]をクリックします。これで BOOK LINER のインストールは完了です。



## 初回起動時について

BOOK LINER を初めて起動するときには、シリアルナンバーを入力してライセンス登録する作業が必要になります。

### ライセンス登録について

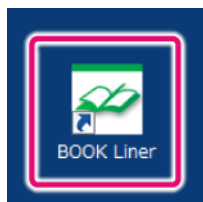
BOOK LINER を初めて起動するときに、下記の手順でライセンス登録を行ってください。

#### 重要

- BOOK LINER の起動時は、インターネットや携帯電話を使用したライセンス登録が必要になります。BOOK LINER をご使用になられるときには、インターネットの常時接続環境でご使用になることをお勧めします。
- ライセンス登録を行うことによって、お客様を特定できるような個人情報が収集、送信、使用されることは一切ありません。
- ライセンス登録ができなかった場合は、機能が制限された体験版として起動します。

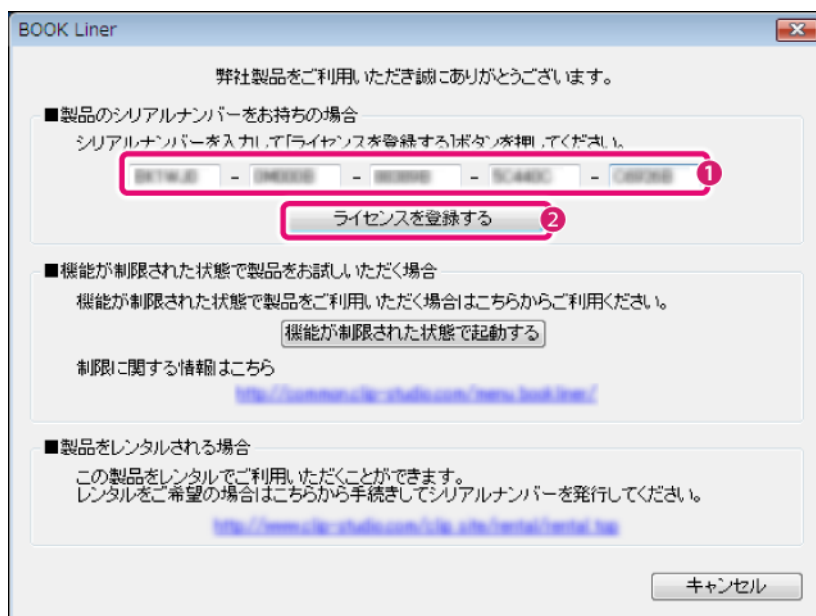
#### 1. BOOK LINER を起動します。

デスクトップにある、BOOK LINER のアプリケーションアイコンをダブルクリックします。



#### 2. シリアルナンバーを入力します。

シリアルナンバーの入力画面が表示されます。

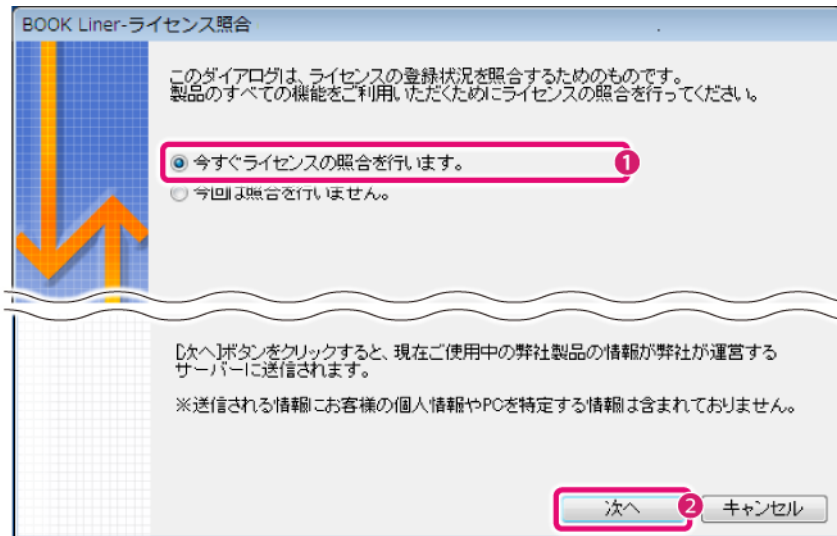


- ① 製品のシリアルナンバーを入力します。
- ② [ライセンスを登録する]をクリックします。

#### メモ

[機能が制限された状態で起動する]をクリックすると、機能が制限された体験版として起動します。

### 3. ライセンス登録するために、ライセンス照合を行います。



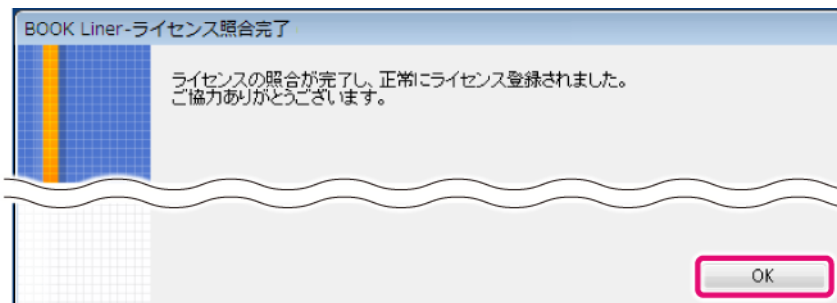
- ① 「今すぐライセンスの照合を行います。」を選択します。
- ② 「次へ」をクリックします。

#### 重要

ライセンス登録に失敗した場合は、『ライセンス登録に失敗した場合』を参照してください。

### 4. ライセンス登録が完了しました。

[OK]をクリックすると、BOOK LINER が起動します。これで BOOK LINER のライセンス登録は完了です。



#### 重要

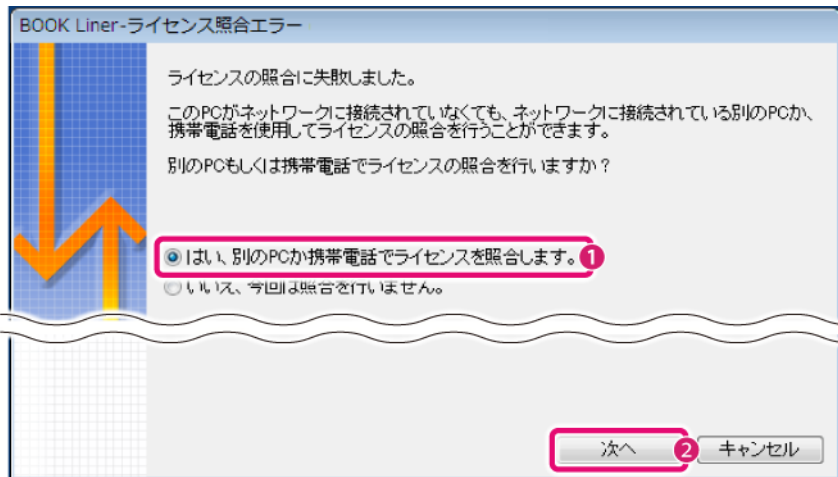
ライセンス照合サーバーが混雑している場合、「現在、ネットワークが混雑しています。…」という内容の画面が表示されることがあります。この画面が表示された場合は、次回のアプリケーション起動時に再度ライセンス登録が必要です。

## ライセンス照合に失敗した場合

ライセンス照合に失敗した場合に、Web ブラウザや携帯電話からライセンス照合を行う方法について説明します。

### 1. ライセンス照合画面を起動します。

ライセンス照合に失敗すると、[BOOK Liner-ライセンス照合エラー]画面が表示されます。

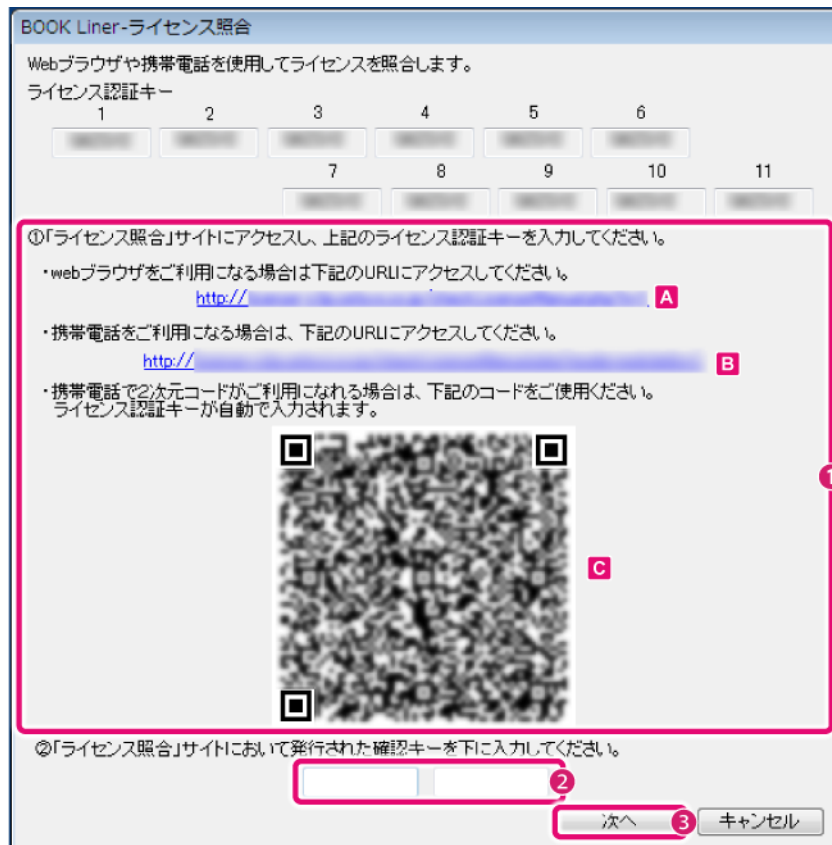


① [はい、別の PC か携帯電話でライセンス登録を行います。]を選択します。

② [次へ]をクリックすると、[BOOK Liner-ライセンス照合]画面が表示されます。

### 2. ライセンス照合を行います。

Web ブラウザ、または携帯電話からサイトに接続し、確認キーを発行して、ライセンス登録を行います。





- ① Web ブラウザ、または携帯電話から確認キーを発行します。
  - Web ブラウザの場合は、[A]のリンクをクリックして表示された画面に従って確認キーを発行します。
  - 2次元コードに対応していない携帯電話の場合は、[B]のサイトを携帯電話で開き、表示された画面に従って確認キーを発行します。
  - 2次元コードに対応している携帯電話の場合は、[C]の2次元コードを読み取ると、ライセンス認証キーが自動で入力されます。表示された画面に従って確認キーを発行します。

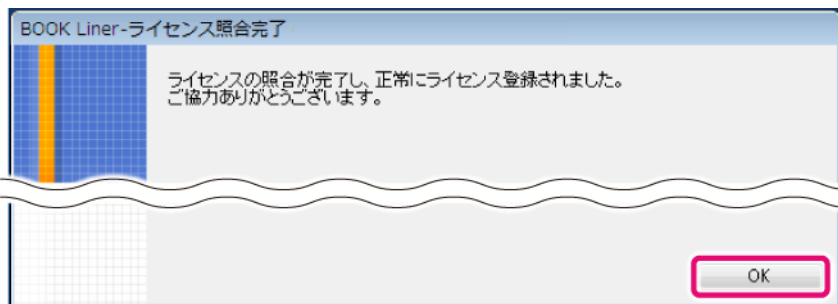
#### メモ

2次元コードの読み取り方法については、お使いの携帯電話のマニュアルなどを参照してください。なお、お使いの携帯電話によっては、2次元コードが、「QRコード®」または「バーコード」と表記されている場合があります。

- ② 発行された確認キーを入力します。
- ③ [次へ]をクリックします。

### 3. ライセンス照合が完了しました。

[OK]をクリックすると、BOOK LINER が起動します。これで BOOK LINER のライセンス照合は完了です。

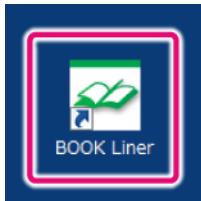


## 機能が制限された体験版として使用する場合

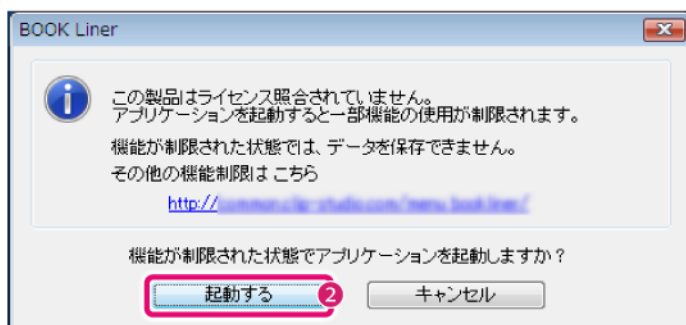
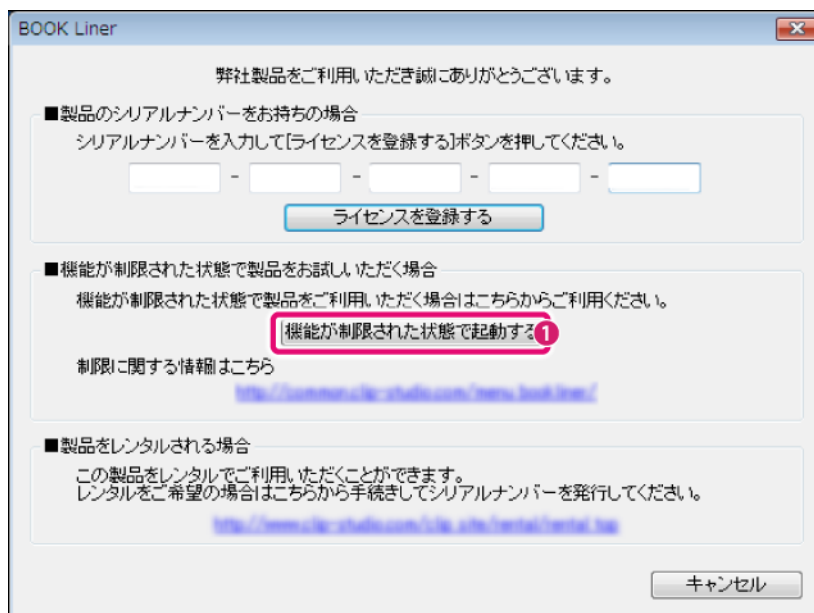
機能が制限された体験版として使用する場合は、下記の手順で BOOK LINER を起動します。

### 1. BOOK LINER を起動します。

デスクトップにある、BOOK LINER のアプリケーションアイコンをダブルクリックします。



### 2. 機能が制限された体験版で、BOOK LINER を起動する。



- ① 「機能が制限された状態で起動する」をクリックします。
- ② 「起動する」をクリックします。機能が制限された体験版として、BOOK LINER が起動します。

## セルシスからのお知らせの確認

BOOK LINER が起動する前に、セルシスからのお知らせを確認するため、ネットワークに接続することを確認する画面が表示されます。[はい]をクリックすると、ブラウザが起動して、アップデート情報やお得なお知らせなどが表示されます。

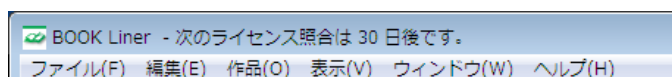
2 回目以降の起動時には、下記のように動作します。

- 初回起動時に[はい]を選択した場合、セルシスからのお知らせを確認するため、自動的にネットワークに接続されます。
- 初回起動時に[いいえ]を選択した場合、セルシスからのお知らせを確認せずに、BOOK LINER が起動します。なお、[いいえ]を選択した場合でも、初回起動時から 15 日後に、セルシスからのお知らせの表示を確認するメッセージが表示されます。

なお、セルシスからのお知らせを確認することによって、お客様を特定できるような個人情報が収集、送信、使用されることは一切ありません。

## ライセンス照合

ライセンス登録を行った後は、一定の期間ごとにライセンス照合（アクティベーション）が行われます。次のライセンス照合までの残り日数は、タイトルバーに表示されます。



### メモ

レンタル版をご使用の場合、一定の期間ごとにライセンス照合（アクティベーション）が自動で行われます。

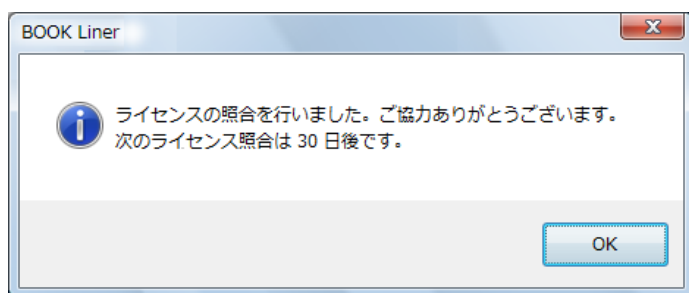
## 重要

シリアルナンバーの有効期限が切れるなどの理由で、ライセンス照合が無効になった場合は、機能が制限された体験版としてご使用いただけます。

## 手動ライセンス照合

ライセンス照合が行われる時期にネットワークへ接続できない場合は、ライセンス照合エラーが表示されます。

[ヘルプ]メニュー→[ライセンス照合]を選択すると、残り日数に関係なく、事前に手動でライセンス照合を行えます。なお、次のライセンス照合は、ライセンス照合を行った日から起算した一定期間になります。



## BOOK LINER からライセンス登録を行う場合

BOOK LINER を体験版として起動したあとでも、[ヘルプ]メニュー→[ライセンス登録]を選択すると、ライセンス登録を行えます。

### 重要

シリアルナンバーの入力後に、インターネットによるライセンス登録が必要になります。ライセンス登録について詳しくは、『初回起動時について』のシリアルナンバーを入力する手順以降を参照してください。

## アプリケーションのアンインストール

アプリケーションのアンインストールが必要な場合は、下記の手順で行ってください。

### Windows 7 をお使いの場合

Windows の[スタート]ボタン→[コントロールパネル]→[プログラム]→[プログラムと機能]→[BOOK Liner]を選択し、[アンインストール]ボタンをクリックします。

### Windows Vista をお使いの場合

Windows の[スタート]ボタン→[コントロールパネル]→[プログラム]→[プログラムと機能]→[BOOK Liner]を選択し、[アンインストール]ボタンをクリックします。

### Windows XP をお使いの場合

Windows の[スタート]ボタン→[コントロールパネル]→[プログラムの追加と削除]→[BOOK Liner]を選択し、[変更と削除]ボタンをクリックします。

**BOOK LINER INSTALL GUIDE**

Copyright© CELSYS, Inc. All Rights Reserved.



**創作活動応援サイト CLIP**

<http://www.clip-studio.com/>

2011 年 1 月 初版発行

発行者・発行所 株式会社セルシス