

RETAS STUDIO

サンプルデータ「着せ替えアニメ」について

本サンプルデータは以下のフォルダで構成されています。

■ [MOVIE] フォルダ

各コスチュームを着たキャラクターの動画ファイル。

- full.m1v(基本キャラクター)
- full_costume01.m1v(コスチューム1 キャラクター)
- full_costume02.m1v(コスチューム2 キャラクター)
- full_costume03.m1v(コスチューム3 キャラクター)

■ [着せ替えアニメ] フォルダ

メイキングデータ。CoreRETAS のデータとタイムシート。

以下の手順でコスチュームを着せ替えた動画を作成することができます。

- ① [着せ替えアニメ] フォルダ内にある [着せ替えアニメ.tsf] をダブルクリックして CoreRetas を起動します。
- ② タイムシートウィンドウが開いたら上部のセルレイヤー名を参照してください。左から [-BG] [ribbon] [hair_back] [body] [hair_back2] [cost01]... と並んでいます。
- ③ このなかで [cost01] [cost02] [cost03] がコスチューム、その他はコスチュームの一部のセルレイヤーです。

フレーム	GAM	-BG	ribbon	hair_back	body	hair_back2	cost01	cost02	cost03	cap01	cap03	hair_front
1					1	1	1	1	1	1	1	1
2					-	-	-	-	-	-	-	-
3					-	-	-	-	-	-	-	-
4					2	2	2	2	2	2	2	2
5					-	-	-	-	-	-	-	-
6					-	-	-	-	-	-	-	-
7					3	3	3	3	3	3	3	3
8					-	-	-	-	-	-	-	-
9					-	-	-	-	-	-	-	-
10					4	4	4	4	4	4	4	4
11					-	-	-	-	-	-	-	-
12					-	-	-	-	-	-	-	-

それぞれのセル表示ボタンを切り替えて、動画のコスチュームを取り替えることができます。

■ [TRACE] フォルダ

メイキングデータ。Stylos で作画された動画を色が塗れるようにトレス処理したもの。

■ [PAINT] フォルダ

メイキングデータ。トレス処理された動画に着彩したもの。

平成 21 年 04 月 02 日

株式会社セルシス

URL : <http://www.celsys.co.jp/>