

# RETAS STUDIO

## サンプルデータ「着せ替えアニメ」について

本サンプルデータは以下のフォルダで構成されています。

### ■[MOVIE] フォルダ

各コスチュームを着たキャラクターの動画ファイル。

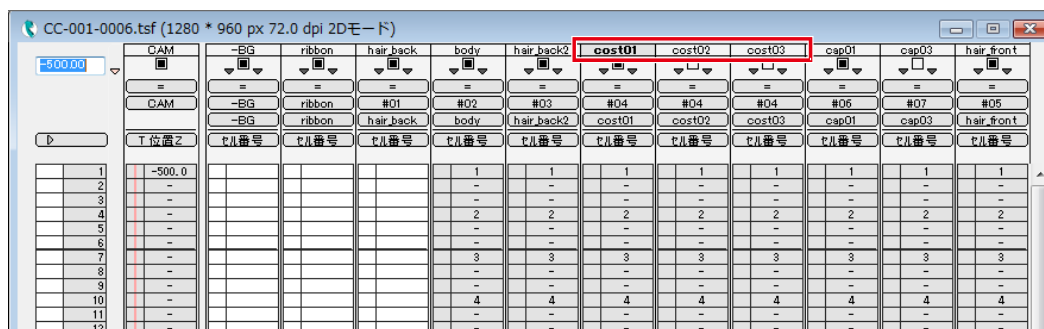
full.m1v(基本キャラクター)  
full\_costume01.m1v(コスチューム 1 キャラクター)  
full\_costume02.m1v(コスチューム 2 キャラクター)  
full\_costume03.m1v(コスチューム 3 キャラクター)

### ■[着せ替えアニメ] フォルダ

メイキングデータ。CoreRETAS のデータとタイムシート。

以下の手順でコスチュームを着せ替えた動画を作成することができます。

- ①[着せ替えアニメ]フォルダ内にある[着せ替えアニメ.tsf]をダブルクリックして CoreRetas を起動します。
- ② タイムシートウィンドウが開いたら上部のセルレイヤー名を参照してください。左から [-BG] [ribbon] [hair\_back] [body] [hair\_back2] [cost01]…と並んでいます。
- ③このなかで [cost01] [cost02] [cost03] がコスチューム、その他はコスチュームの一部のセルレイヤーです。



それぞれのセル表示ボタンを切り替えて、動画のコスチュームを取り替えることができます。

### ■[TRACE] フォルダ

メイキングデータ。Stylos で作画された動画を色が塗れるようにトレス処理したもの。

### ■[PAINT] フォルダ

メイキングデータ。トレス処理された動画に着色したもの。

平成 21 年 04 月 02 日

株式会社セルシス

URL : <http://www.celsys.co.jp/>